| 1. **Formulário de Proposta de Projeto/Estágio** | | |
| --- | --- | --- |
| **Ano 2023/2024, Licenciatura em Engenharia Informática / CEE / Universidade da Madeira** | | |
|  |  |  |
| * 1. **Informação sobre o(s) Orientador(es)** | | |
|  | | |
|  | | |
| Título do Projeto: | | |
| Google Wallet Card |  |  |
| Nome do Professor Orientador |  | Contacto Telefónico |
|  |  |  |
| URL do Projeto |  | E-mail |

Preencher no caso de existir um Co-Orientador ou Orientador Externo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome |  | Contacto Telefónico |
| João Bernardo F. Nunes Luís |  | +351 913 792 897 |
| Departamento ou Empresa |  | E-mail |

Ethical Algorithm bernardo.luis@ealgorithm.net

Preencher no caso de ser uma dissertação proposta pelo aluno:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome |  | Nº de Aluno |
|  |  |  |
|  |  | E-mail |

| * 1. **Informação sobre a Dissertação** |
| --- |

| Informática/Estágio | |
| --- | --- |
| Área Científica  Motivação   | Atualmente, os smartphones fazem parte do nosso dia a dia e, cada vez mais, usamos esta incrível ferramenta para tudo. Com o surgimento das Wallets Digitais, podemos agora substituir muitos dos documentos das nossas carteiras, incluindo um cartão universitário para nos dar acesso à nossa universidade ou um cartão refeição para acumularmos pontos no nosso restaurante favorito. Isto traz-nos imensas vantagens, como a redundância caso nos tenhamos esquecido ou perdido o cartão, maior portabilidade e permite muitas mais funcionalidades do que o tradicional cartão de plástico. | | --- |   Objetivos   | O objetivo deste projeto é proporcionar ao estudante universitário um meio alternativo para transportar o cartão, tirando partido do smartphone. Este cartão deverá conter as informações do aluno, bem como toda a funcionalidade do cartão físico, como por exemplo abrir portas às quais o aluno tenha acesso. Alternativamente, podemos também criar um cartão refeição para guardar as informações do aluno, como o número de contribuinte para as faturas, e ao mesmo tempo acumular um número de pontos por cada refeição comprada. Ao fim da décima refeição, o aluno pode trocar os pontos por uma refeição gratuita.Isto pode ser feito usando os standards criados pela Google e pela Apple para integração nas suas wallets. | | --- |   Recursos   | Computador (Windows ou Mac). Opcional, Smartphone Android ou iPhone. | | --- |   Preencher no caso de o projeto ser desenvolvido numa Entidade Exterior:   |  |  | ([       ]) | | --- | --- | --- | | Nome da Entidade |  | Contacto Telefónico | | Ethical Algorithm |  | +351 913 792 897 | | Morada |  | E-mail |   Campus da Penteada, Startup Madeira, Sala 10  9020-105 Funchal  Madeira - Portugal  Observações e/ou Pré-Requisitos   |  | | --- | |  |
|  | |